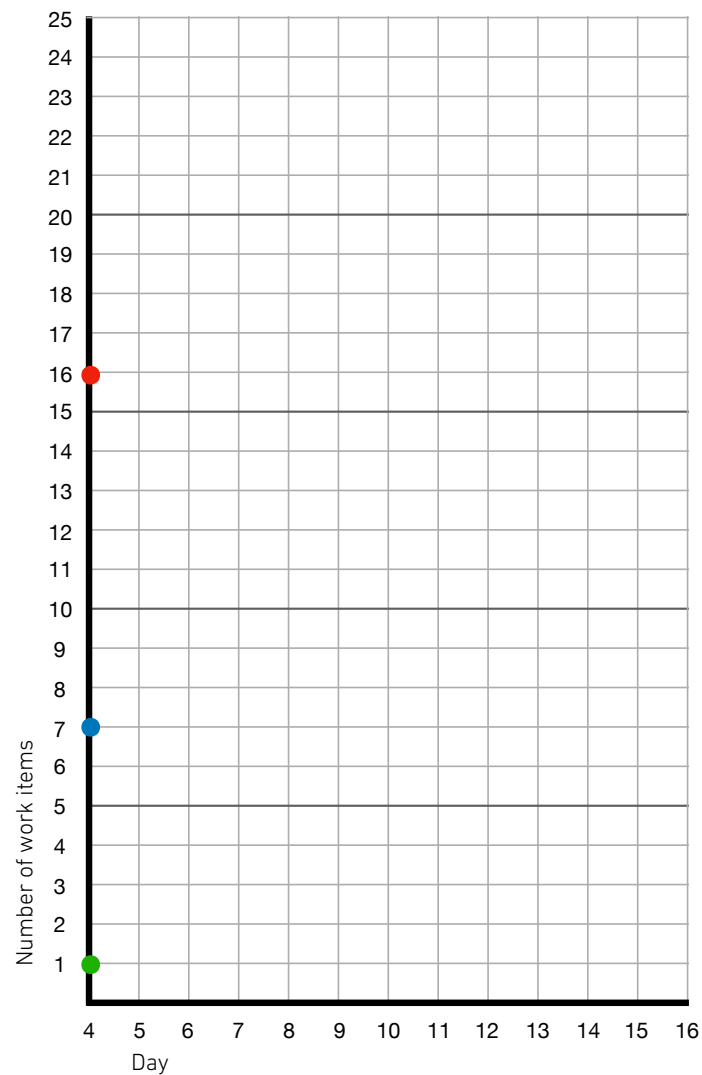


Diagramma di flusso cumulativo per la stabilità

● Attività in DONE ● Attività in ●+A+B ● Attività in ●+●+OPTIONS

please connect dots



Istruzioni

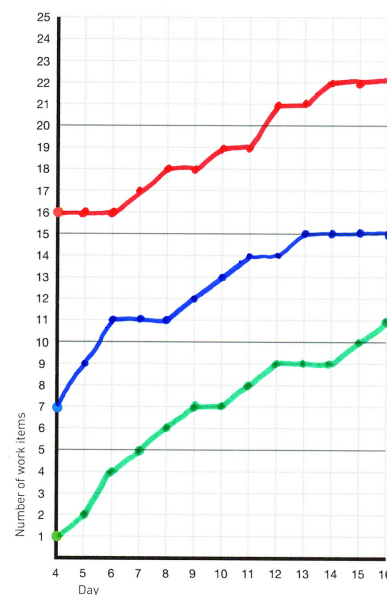
Alla fine di ogni giornata, si inserisce un punto all'intersezione tra il giorno (asse x) e il numero di attività (asse y). Il valore sull'asse y è determinato contando le attività nelle seguenti colonne della board:

Attività in FATTO

Attività in FATTO+B+A

Attività in FATTO+Options

I punti sono collegati e i risultati sono mostrati nella figura seguente:

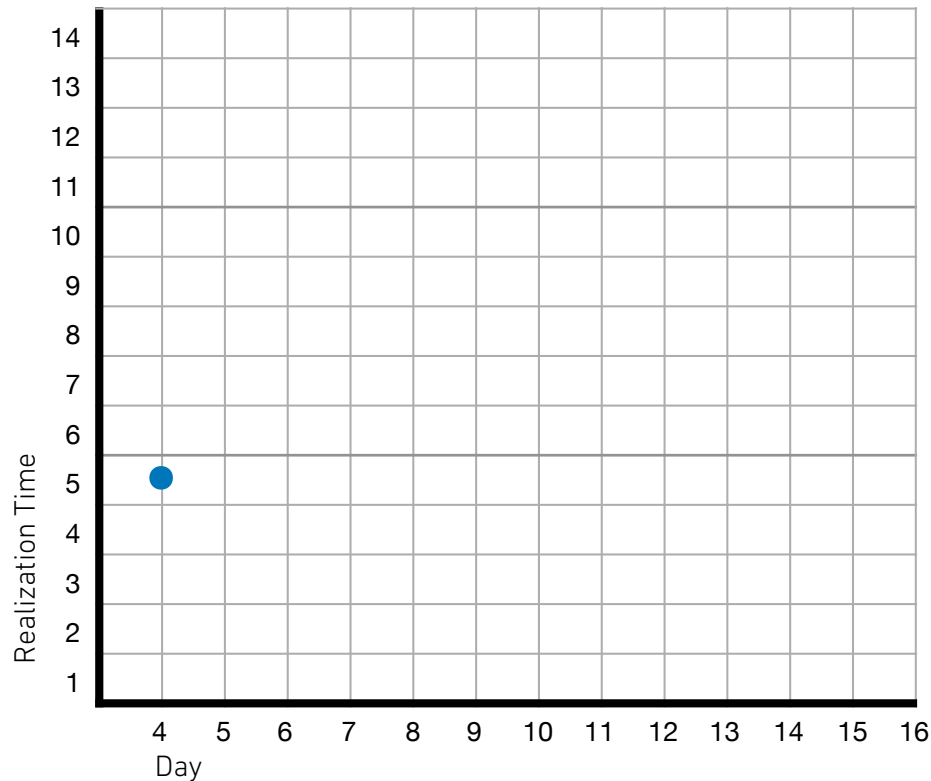


In questo esempio ci sono 5 attività
FATTO nel giorno 7, 11 attività in
FATTO+B+A e 17 attività in
FATTO+B+A+Opzioni



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Grafico a dispersione del tempo di completamento (Realization Time Scatterplot)



Sequenza di rilascio: **A**

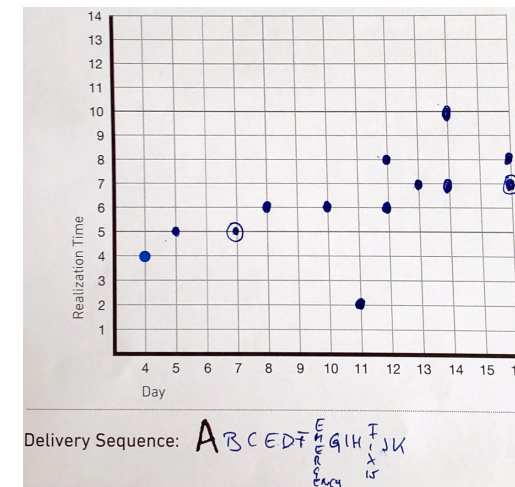


This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Istruzioni

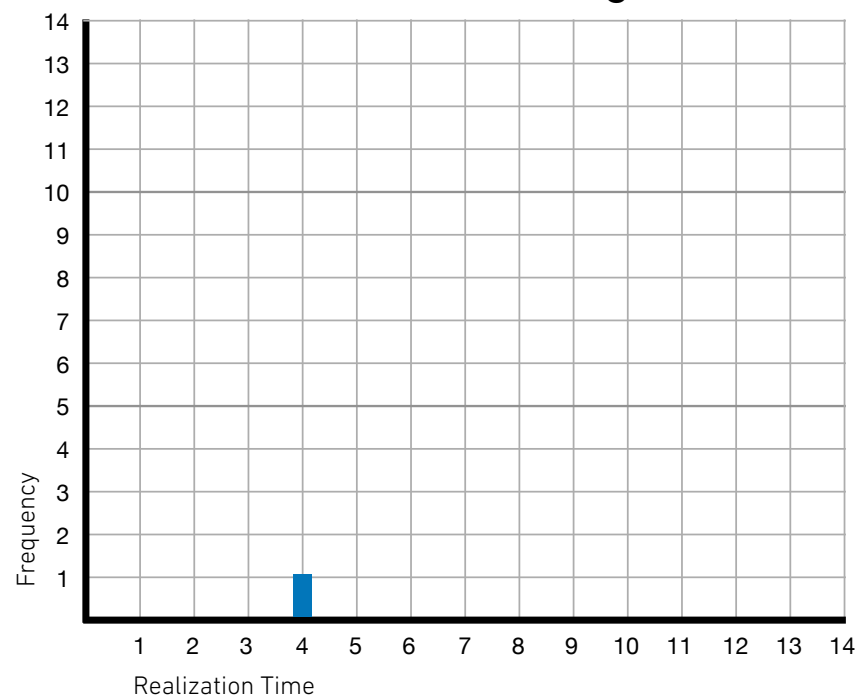
Grafico. Per ogni attività completata, si disegna un punto sul grafico all'intersezione tra il giorno e il tempo di completamento (Realization Time). Se più attività vengono completate nello stesso giorno, il punto diventa più grande. I punti non sono collegati.

Sequenza di rilascio. E' una lista di ID delle attività basata sul loro ordine di completamento.



In questo esempio, il giorno 5 è stata completata un'attività con un tempo di completamento di 5 giorni, il giorno 6 nessun'attività è stata completata e il giorno 7 due attività sono state completate, con un tempo di completamento di 5 giorni.

Istogramma tempo di completamento (Realization Time Histogram)



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Istruzioni

Bisogna tracciare quante volte capita quel tempo di completamento. Sull'asse x il tempo di completamento (Realization Time) e sull'asse y la sua frequenza. Ogni volta che si finisce un'attività, la barra dell'istogramma cresce. Il grafico diventa un grafico a barre.

In questo esempio, il tempo di completamento 2 capita una volta sola e il tempo 6 tre volte.

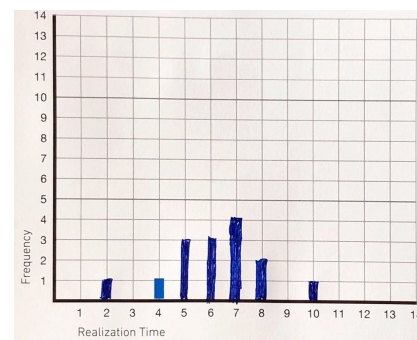
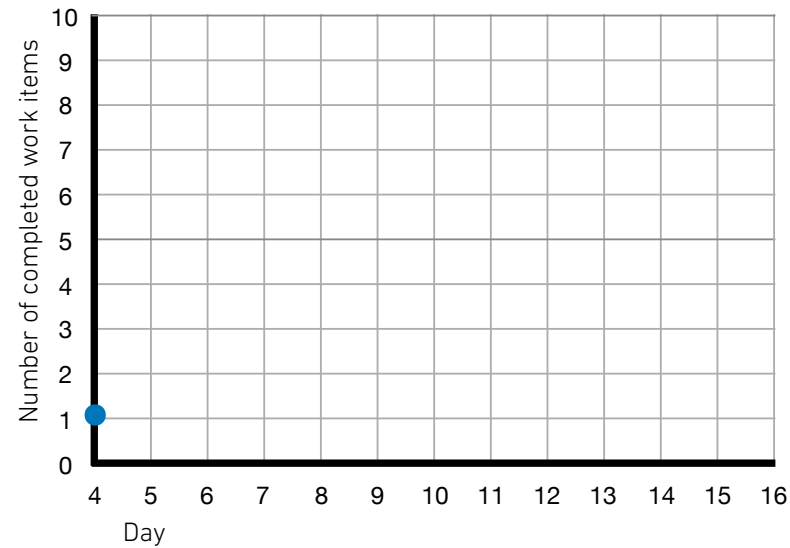
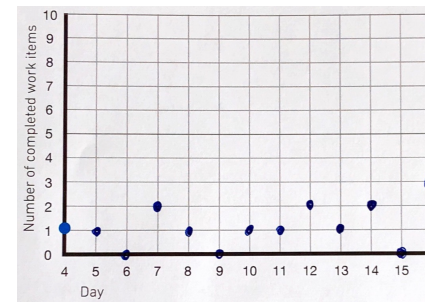


Diagramma a dispersione del volume di produzione (Throughput Scatterplot)



Istruzioni

Questo grafico è usato per tracciare quante attività sono completate giornalmente. Ogni volta che un'attività è completata, si deve tracciare un punto all'intersezione tra il giorno (asse x) e il numero di attività completate (asse y). I punti non sono collegati.



In questo esempio, un'attività è stata completata il giorno 8 e nessun'attività è stata completata il giorno 9.



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Retrospective results

(1) What went well?

(2) What should you improve?

End of game stats Your day 16 card will explain how to calculate this

EMERGENCY delivered on day

Average arrival rate day 4 to 16

Fix15 delivered on day

Average departure rate, day 4 to 16

WIP Age:



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>